



AKTION JUGENDSCHUTZ

Landesarbeitsstelle
Baden-Württemberg

Aktive Medienarbeit

Newsletter des Medienreferats, Ausgabe Februar 2022

Inhaltsverzeichnis

- Die ajs beim Safer Internet Day 2022
- Medien aktiv und kreativ nutzen
- Materialien, Konzepte, Anregungen
- Making und Coding
- Weitere Informationen und Angebote
- Publikationen
- Veranstaltungen

Die ajs beim Safer Internet Day 2022

Befähigung, Schutz, Teilhabe: gut unterwegs im Internet. Mit diesem Titel lädt das Team der Aktion Jugendschutz interessierte Fachkräfte und Erziehende zu einem **digitalen Fachaustausch im Rahmen des diesjährigen Safer Internet Day** ein. Wie kann eine Medienbildung aussehen, die Heranwachsende so fördert, dass sie dazu beitragen können, aus dem Internet einen guten Ort zu machen? Wie können sich Kinder und Jugendliche im Internet gut verhalten? Was brauchen sie dafür von Fachkräften und was brauchen sie von der Gesellschaft, um im Internet einen besseren Ort zu finden?

Der digitale Fachaustausch mit dem Team der Aktion Jugendschutz findet am **8. Februar 2022 von 10:00 bis 11:30 Uhr** statt. Sie können ab ca. 9.50 Uhr dem Meeting beitreten: [Zugangslink](#).

Medien aktiv und kreativ nutzen

Heranwachsende nutzen digitale Medien vielfältig und abwechslungsreich: sie kommunizieren mit ihren Freund:innen, informieren sich zu gesellschaftlichen, kulturellen oder politischen Themen und suchen Entspannung und Unterhaltung in Games, Podcasts oder Streaming. Gleichzeitig sind sie immer auch Produzent:innen eigener Medieninhalte: sie knipsen, bearbeiten und teilen Fotos mit Snapchat, sie erstellen und verfremden eigene Videos mit TikTok, sie gestalten eigene **Memes** oder wagen erste Gehversuche bei der Produktion eines **Let's Plays**. Die aktuellen Mediengeräte, digitalen Tools und Apps bieten ihnen unkomplizierte Zugänge zu einer aktiven und kreativen Mediennutzung.

Wer Medien gestalterisch einsetzt und eigene Medienprodukte erstellt, lernt etwas über den Entstehungsprozess medialer Inhalte. Welche Technik benötige ich? Welchen Einfluss hat die Ausrüstung auf die Qualität meiner Medienproduktion? Mit welchen Tricks und Kniffen kann ich mein Produkt verbessern? Zugleich: Wie kann ich mediale Inhalte für ein bestimmtes Anliegen nutzen? Wie lassen sich gestalterische und inhaltliche Elemente gezielt dafür einsetzen? Und wie funktioniert es, mit Medien zu manipulieren?

Aktive Medienarbeit bezeichnet den handlungsorientierten Umgang und kreativen Einsatz von Medien sowie die kritisch-reflexive Auseinandersetzung mit medialen Inhalten und deren Produktion. Sie findet meist als projektorientiertes Gruppenangebot statt und eignet sich daher besonders für Schule, Kinder- und Jugendarbeit, Hilfen zur Erziehung und alle sonstigen Bereiche, in denen Kinder und Jugendliche als Gruppe zusammenkommen. Damit aktive Medienarbeit gelingt, ist eine gute Planung unerlässlich. Die Fragen aus dem **Artikel der Clearingstelle Medienkompetenz** können dabei helfen. Auch Eltern können zuhause gemeinsam mit ihren Kindern mit Medien kreativ sein. Beim **Elternguide.online** gibt es dazu einen ersten Überblick und weiterführende thematische Artikel, bei **Schau Hin!** Tipps für die unterschiedlichen Altersgruppen.

Materialien, Konzepte, Anregungen

Im Internet findet sich eine breite Fülle an Ideen für aktive und kreative Medienprojekte. Im Folgenden stellen wir Ihnen einige ausgewählte Beispiele an Materialien, Konzepten und Anregungen für die weitere Recherche vor:

Was mit Medien machen ...

Auf unserem **Padlet** haben wir viele spannende, lustige und abwechslungsreiche Ideen zum Thema kreative Medienarbeit zusammengestellt und verlinkt.

Ohrenspitzer - hören, verstehen, gestalten

Seit fast 20 Jahren fördert das Angebot **Ohrenspitzer** die Zuhörkompetenz von Kindern von der Kita bis zur weiterführenden Schule. Einige **Beispiele aus der Ohrenspitzer-Praxis** gibt es auf der Website des Angebots.

Leitfaden Audio- und Radioarbeit im Unterricht

Die gemeinsame **Handreichung** von LFK, LMZ Baden-Württemberg und SMZ Stuttgart vereint verschiedene praktische Methoden und planerische Tipps für die Erstellung von Audio- oder Radioproduktionen im Schulunterricht.

Trickfilm praktisch. Eine Handreichung für Schulen und außerschulische Einrichtungen.

In der **Arbeitshilfe** werden alle Aspekte der Trickfilmarbeit angesprochen und exemplarische Beispielprojekte skizziert. Eine Checkliste erleichtert die Planungsarbeit im Vorfeld.

Medienkompetent mit Games

Auf der Website „Medienkompetent mit digitalen Spielen“ finden sich verschiedene **Konzepte** und **Methoden**, um Games in der Pädagogik einzusetzen. Die umfangreichen Beschreibungen ermutigen dazu, die Projekte selbst auszuprobieren.

Medienpädagogik Praxis-Blog

Das **Praxis-Blog** ist seit vielen Jahren die Anlaufstelle für Materialien, Methoden, Projektbeispiele, Tipps, Tricks und aktuelle Informationen für die medienpädagogische Praxis in Jugendarbeit und Schule.

Geräteverleih Ökumenischer Medienladen Stuttgart

Ideen für Projekte gibt es auf der [Website des Ökumenischen Medienladens](#). Dort lassen sich auch gleich die passenden Geräte dazu ausleihen.

Materialien von medien+bildung.com

Making und Coding, Radioarbeit oder kreative Medienbildung in der Kita. Die [Materialien von medien+bildung.com](#) stehen kostenlos zum Download zur Verfügung.

Making und Coding

Software, Algorithmen, Computer, Roboter. Unsere Welt ist geprägt, beeinflusst und abhängig von Informationstechnologie und deren konkreter Anwendung. Vieles davon, was diese Technologie macht, läuft für uns im Verborgenen ab. Wir haben vielleicht eine Ahnung von den dahinter liegenden Prozessen und Vorgängen, aber meistens kein tieferes Verständnis.

Making und Coding sind zwei Prinzipien der aktiven Arbeit und Auseinandersetzung mit Technologie, die für ein größeres Verständnis dieser komplexen Vorgänge sorgen wollen. Coding bezeichnet dabei die Beschäftigung mit Code bzw. den programmierten Strukturen und Prozessen in Software und Algorithmen. Bereits kleine Kinder können mit den Programmen [Scratch](#) bzw. [Scratch Jr](#) erste Erfahrungen mit Programmcode sammeln und so nach und nach Einblick in die logischen Abläufe von Software und Algorithmen bekommen. Für Jugendliche ab 12 Jahren gibt es das Angebot [Hack to the future](#) im Kindermedienland Baden-Württemberg. Die Open Knowledge Foundation und mediale pfade.org – Verein für Medienbildung veranstalten seit 2013 regelmäßige Events unter dem Titel [Jugend hackt. Mit Code die Welt verbessern](#). Bei beiden Angeboten können Jugendliche mit Software und Hardware experimentieren, ihre technischen Fähigkeiten erweitern und sich über gesellschaftliche Themen austauschen.

Als Ergänzung und sinnliche Erweiterung zur ausschließlichen Beschäftigung mit digitalem Programmcode steht das Making. In Verbindung analoger und digitaler Technik geht es beim Making um die Entwicklung eigener technischer Produkte, Maschinen oder Roboter. Darüber hinaus werden bei Making-Aktivitäten weitere Themen wie die Haltbarkeit technischer Produkte, Up- und Recycling zur Müllvermeidung oder die gesellschaftlich-sozialen Auswirkungen von (digitaler) Technologie spielerisch-kreativ vermittelt. Zum Einsatz kommen unterschiedliche Bastel- und Baumaterialien, fertige Systeme wie z.B. Lego Mindstorms sowie sogenannte Einplatinencomputer wie der Raspberry Pi, Calliope oder Arduino. Wer einen Überblick und Anregungen für eigene Projekte bekommen möchte, findet diese im Handbuch [Making-Aktivitäten mit Kindern und Jugendlichen. Handbuch zum kreativen digitalen Gestalten](#). Weiterführende Artikel gibt es in der Ausgabe 2019/04 der merz - Zeitschrift für Medienpädagogik mit dem Titel [Making und Medienpädagogik](#).

Weitere Informationen und Angebote

Digital ist menschlich - Digitales Know-how für Fachkräfte der Sozialen Arbeit

Spätestens seit Beginn der Corona-Pandemie sind digitale Tools und Techniken aus dem Alltag sozialer Einrichtungen nicht mehr wegzudenken. [team training - Schulung & Beratung](#) bietet aus diesem Grund bedürfnisorientierte und niederschwellige [Fortbildungen und Workshops](#) für Fachkräfte der Sozialen Arbeit und Einrichtungen in ganz Baden-Württemberg an. Die Angebote werden sowohl virtuell, in Präsenz als auch als Hybridangebot durchgeführt und sind aufgrund der Förderung durch das Ministerium für Soziales, Gesundheit und Integration Baden-Württemberg aus Mitteln des Europäischen Sozialfonds (REACT-EU) für die Teilnehmenden kostenlos.

jugendschutz.net - Neue Website ist online

Das gemeinsame Kompetenzzentrum von Bund und Ländern für den Schutz von Kindern und Jugendlichen im Internet ist kurz vor dem Jahreswechsel mit seiner **neuen Website** online gegangen. Mit einem runderneuerten Erscheinungsbild informiert die Seite über wichtige Entwicklungen rund um den Kinder- und Jugendmedienschutz. Beiträge lassen sich jetzt auch auf mobilen Geräten gut lesen. Neu ist die Mediathek und aktuelle Kurzbeiträge aus dem Infoservice sind ab sofort direkt auf der Startseite zu finden. Zukünftig wird es bei **jugendschutz.net** außerdem barrierefreie Publikationen sowie Infos in leichter Sprache und in Gebärdensprache geben.

Neue Broschüre ElternWissen zum Thema Erziehung

Erziehung spielt für die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen eine entscheidende Rolle. Nicht immer läuft dabei alles glatt. Zum Glück sind Eltern nicht allein mit dieser Aufgabe. Pädagogische Fachkräfte wie z.B. Erzieher:innen, Lehrkräfte oder Sozialarbeiter:innen sind ebenfalls mit der Erziehung junger Menschen beauftragt. Eine **neue Ausgabe der Schriftenreihe ElternWissen** des AGJ-Fachverbands für Prävention und Rehabilitation in der Erzdiözese Freiburg e.V. greift das Thema auf und bietet allen Erziehenden einen guten Überblick und Anregungen für die eigene Erziehungsarbeit. Weitere Infos zur Themenheft-Reihe gibt es auf der **Übersichtsseite**.

Game Based - Podcast der ComputerSpielSchule Stuttgart

Der neue **Podcast Game Based** befasst sich mit digitalen Spielen in Verbindung mit pädagogischen und sozialen Aspekten. Der Podcast wird von der ComputerSpielSchule Stuttgart produziert und von der LFK finanziert. In den beiden ersten Folgen geht es um die Themen Serious Games sowie Geschlechterdarstellungen in Games.



Publikationen

ajs Informationen 2/2021
Schwer in Ordnung
Bestellung und Download



Arbeitshilfe
**Medienpädagogische
Konzeptionsentwicklung für die Hilfen zur
Erziehung**
Bezug zu 15,00 €
[Zur Bestellung](#)



Kompaktwissen
**Körperkult - Junge Menschen zwischen
Selbstbewusstsein und Selbstoptimierung**
[Zur Bestellung](#)



Veranstaltungen

Fortbildung MeKoH

Medienpädagogische Konzeption für die stationären und teilstationären Hilfen zur Erziehung

Die Fortbildung richtet sich an Einrichtungen der Hilfen zur Erziehung, die für ihre Arbeit eine medienpädagogische Konzeption entwickeln möchten und wird in Präsenz und Online durchgeführt. Start der Fortbildung ist im Juni 2022.

In Kooperation mit dem KVJS-Landesjugendamt.

[Weitere Informationen und Anmeldekriterien](#)

Fortbildung MeKKi

Medienpädagogische Konzeptionsentwicklung für Kindertageseinrichtungen

Fortbildung am 11. und 27. April 2022, Jugendherberge Mannheim

[Programm und Anmeldung](#)

My heart will „app“ on!

Jugendliche Liebes- (Lebens-) Welten

Digitaler Fachtag am 7. April 2022 von 9.45 bis 16.30 Uhr

[Programm und Anmeldung](#)

Konflikte lösen – Gewalt vermeiden

Fortbildung für pädagogische Fachkräfte am 10. und 11. Mai 2022, Hohenwart Forum Pforzheim

[Programm und Anmeldung](#)

Aktion Jugendschutz Baden-Württemberg
Jahnstr. 12
70597 Stuttgart

Tel.: 0711-23737-0
Fax: 0711-23737-30



[Empfehlen Sie uns weiter](#)

Kennen Sie schon unseren [E-Mail-Verteiler](#), der Sie über unsere aktuellen Veranstaltungen und Publikationen informiert?

Wenn Sie diesen Newsletter abbestellen möchten, klicken Sie bitte [hier](#).